



XBOX 360

XBOX
LIVE

Disney • PIXAR

Cars
Motori Rugginati

Race O Rama



MANUALE DI ISTRUZIONI

THQ

SOMMARIO

CONTROLLER	2
COLLEGATI A XBOX LIVE	2
COMANDI	3
MENU PRINCIPALE	4
SCHERMATA DI GIOCO	4
LA SERIE RACE-O-RAMA	5
IL CIRCUITO RACE-O-RAMA	5
PROVE DRD	5
MODALITÀ ESPLORA	5
SBLOCCARE NUOVE CITTÀ	5
PROVE STANDARDS	5
PREMI	6
SGOMMATE	6
MENU DI PAUSA	7
SCHERMATA MAPPA	7
OPZIONI	7
ACCORDO DI LICENZA	8
GARANZIA LIMITATA	8
SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA	9



CONTROLLER



XBOX LIVE

Gioca con chi vuoi, in qualsiasi momento e dovunque con Xbox LIVE®! Crea il tuo profilo (la tua scheda giocatore), chiacchera con i tuoi amici, scarica contenuti (programmi televisivi, anteprime, film ad alta definizione, demo di giochi, giochi in esclusiva, giochi arcade) dal Marketplace di Xbox LIVE e invia e ricevi videomessaggi o messaggi vocali. Usa LIVE con Xbox 360 e Windows®. Gioca, chatta e scarica sul PC o su Xbox 360. LIVE ti garantisce l'accesso definitivo a tutto ciò che vuoi e a chiunque vuoi, sia sul PC che sulla televisione. Collegati! Ti aspetta un universo rivoluzionario.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

COMANDI

COMANDI DI BASE

Sterza	L
Visuale libera	R
Accelera	A
Frena	X
Sgomma	Premi e tieni premuto LT
Turbo	Premi e tieni premuto RT
Inclinati	Premi e tieni premuto LB
Freno a mano	B
Guarda nello specchietto	Premi e tieni premuto RB
Curva di 180°	Premi due volte B
Salta	Giù poi Su sulla L
Pausa	START
Visuale	BACK

Cars © Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. Developed by Incinerator Studios. Incinerator Studios and its respective logo are trademarks of Incinerator Studios LLC. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
 Disney Pixar elements © Disney/Pixar, not including underlying vehicles owned by third parties; Hudson Hornet is a trademark of Chrysler LLC; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Volkswagen AG; Fiat is a trademark of Fiat S.p.A.; Mazda Miata is a registered trademark of Mazda Motor Corporation; Chevrolet Impala is a trademark of General Motors; Jeep® is a registered trademark of Chrysler LLC; Mercury is a registered trademark of Ford Motor Company; Mack®. Sarge's rank insignia design used with the approval of the U.S. Army. Cadillac Range background inspired by the Cadillac Ranch by Art Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.
 Lua 5.1 Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.
 Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

BINK
VIDEO

MENU PRINCIPALE

Usa **↑** / **↓** per spostarti in alto e in basso nel menu. Premi il pulsante **A** per eseguire una selezione. Premi il pulsante **B** per tornare al menu precedente.

- Modalità Storia** Partecipa alle emozionanti gare della serie Race-O-Rama!
- Arcade** Gioca una qualsiasi delle prove che hai sbloccato in modalità Storia sfidando un amico.
- Opzioni** Personalizza la tua esperienza di gioco modificando le Opzioni. Vedi pag. 7 per maggiori informazioni sui parametri che è possibile impostare e regolare.

SCHERMATA DI GIOCO



Icone posizione nella gara
Identificano le auto che occupano le prime tre posizioni nella gara in corso. Se la tua auto non è tra queste, le icone mostrano le auto in prima e in seconda posizione e la tua posizione.

Contatore giri
Mostra il giro che stai percorrendo e il numero di giri complessivo della gara.

Tachimetro
Mostra la tua velocità attuale.

Indicatore turbo
Mostra di quanto turbo disponi.

LA SERIE RACE-O-RAMA

Nelle prove della serie Race-O-Rama, i migliori piloti del mondo si sfidano in un'incredibile varietà di gare!



IL CIRCUITO RACE-O-RAMA

La prima tappa della serie è la fantastica pista di Radiator Springs. Vinci le Prove oro Race-O-Rama per guadagnare il diritto a visitare le altre località del circuito, come la splendida Santa Carburera, l'incredibile Motoropoli e la fenomenale Autovia!

PROVE ORO



Per sbloccare nuove città e guadagnare l'accesso alle gare di campionato devi superare tutte le Prove oro disponibili. Le Prove oro sono facili da trovare: cerca le STELLE DORATE LAMPEGGIANTI sulla minimappa.

MODALITÀ ESPLORA

Quando non sei impegnato in una gara o in un minigioco potrai esplorare liberamente la località nella quale ti trovi, inclusa la pista di Radiator Springs. È così che potrai trovare i punti con cui accedere alle varie prove, incluse le Prove oro!

SBLOCCARE NUOVE CITTÀ

Se non sai cosa fare, parla con il tuo amico Mack. Ti darà degli utili consigli e ti dirà quante altre Prove oro devi superare prima di poter sbloccare la città successiva. Quando sarai pronto ad andare nella nuova città, parla con Mack e lui ti porterà a destinazione. Puoi anche consultare il menu Pausa per vedere quante Prove oro hai completato.

PROVE STANDARD

Queste divertentissime prove, esterne al circuito Race-O-Rama, permettono a Saetta McQueen di visitare i vari negozi di Radiator Springs. Nota che, a differenza delle prove del circuito Race-O-Rama, le prove standard non sono contrassegnate da una stella lampeggiante.



PREMI

Superando una prova per la prima volta sbloccherai una delle tante fantastiche sorprese che ti consentiranno di personalizzare Saetta McQueen e i suoi amici, come verniciature e treni di gomme.



Nelle Prove oro, lungo la pista sono nascoste 3 Candele. Raccoglile tutte e 3 durante una singola gara e sbloccherai dei nuovi personaggi giocabili!

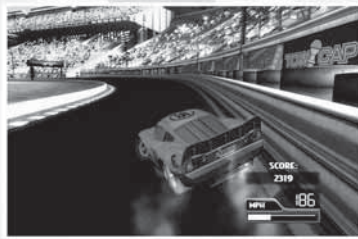
Raccogli i Fulmini a Radiator Springs, Santa Carburera, Motoropoli e Autovia. Troverai vari oggetti da raccogliere; quelli d'oro valgono 500 Fulmini, quelli d'argento 100 e quelli rossi 10.

Raccogliendo i Fulmini nelle varie località del gioco sbloccherai nuovi pezzi. Portali al negozio di Doc per personalizzare Saetta McQueen!



SGOMMATE

Da quando ha scoperto le sgommate, Saetta McQueen non sta più nei cerchioni dalla gioia! Ora non perde occasione per mettere in pratica le tecniche segrete di guida di Doc. Ricorda: a volte devi girare a sinistra per andare a destra!



Sgommate

Lancia l'auto a grande velocità, quindi premi e tieni premuto **LT** per entrare in modalità Sgommate. Puoi eseguire sgommate ampie e spettacolari o sgommate strette che ti aiuteranno a superare le curve più accentuate e difficili. Muovi leggermente la levetta sinistra mentre sei in modalità Sgommate per eseguire una sgommata ampia e guadagnare un mucchio di punti! Più muovi la levetta, più stretta è la sgommata e più facile diventa girare!

Indicatore di sgommata

L'Indicatore di sgommata mostra l'angolazione della sgommata di Saetta. Un angolo più accentuato fa entrare l'indicatore nella zona verde. Un angolo estremo, unito a una velocità molto elevata, ti farà guadagnare un sacco di punti!

MENU PAUSA

Durante la partita, premi il pulsante **PAUSA** per sospendere il gioco e accedere al menu Pausa.

Continua	Riprendi il gioco e torna in gara.
Riprova	Riavvia la prova in corso.
Opzioni	Regola le impostazioni di gioco.
Comandi	Regola le impostazioni dei comandi.
Esci	Esci dalla prova in corso.
Salva partita	Salva la partita in corso (solo in modalità Storia).

SCHERMATA MAPPA

Seleziona "Mappa" dal menu Pausa mentre sei in modalità Esplora per visualizzare la schermata Mappa. Qui potrai vedere una breve descrizione delle prove disponibili. Puoi persino accedere direttamente a una prova dalla schermata Mappa!

Località	Mostra l'area circostante visualizzata al momento.
Prova	Mostra la prova al momento evidenziata.
Icona del giocatore	Mostra la tua posizione attuale sulla Mappa.
Prova sbloccata	I puntini colorati rappresentano tutte le prove sbloccate e giocabili.

OPZIONI

Personalizza la tua esperienza di gioco modificando le opzioni seguenti.

Contenuti aggiuntivi	Accedi ai contenuti aggiuntivi sbloccati.
Codici trucchi	Inserisci i codici trucchi per sbloccare fantastiche sorprese!
Opzioni audio	Imposta il volume e configura le opzioni audio del gioco.
Impostazioni controller	Visualizza e scegli la configurazione dei comandi.
Scegli profilo	Crea e modifica il profilo giocatore attivo.
Seleziona difficoltà	Imposta il livello di difficoltà di gare e minigiochi.
Autosalvataggio	Abilita o disabilita la funzione di autosalvataggio.
Riconoscimenti	Scopri il team che ha realizzato Cars Race-O-Rama.